

- Bachelor-Studium
- Master-Studium
- Vollzeit-Studium
- berufsbegleitendes Studium

Heute schon telefoniert? Sicherlich gehören auch Sie zu den fast 4 Milliarden Menschen, für die die Mobilkommunikation bereits Alltag ist. Das Handy als elektronische Geldbörse, als Schlüssel für das Zutrittssystem, als personalisiertes Navigationssystem, als mobiles Fernsehgerät oder als mobiles System, das Ihnen im Alter Unabhängigkeit zurückgibt, all das erleichtert uns schon heute das Leben. Eine Vielzahl weiterer Services wird uns künftig zur Verfügung stehen und unsere Gesellschaft nachhaltig verändern. Die Mobilkommunikation ist heute einer der wichtigsten Wirtschaftsfaktoren, und global agierende Unternehmen wie Google und Apple demonstrieren durch ihren Einstieg in den Handymarkt sehr eindrucksvoll, wo die Zukunft liegt. Wir bringen Sie dorthin!

Berufsbild

Mobilkommunikation ist ein weltweites Phänomen, das beinahe keine Grenzen kennt. Wo Sie letztendlich Ihr Wissen beweisen wollen, liegt bei Ihnen. Sei es beim innovativen Start-up um die Ecke oder bei global agierenden Unternehmen – Sie haben die Wahl! Mobile Computing findet in fast jedem Unternehmen Anwendung – nicht nur bei großen Mobilfunkbetreibern.

Auch die soziale Komponente kommt weder in Ihrer Ausbildung noch in Ihrem Job zu kurz. Mobile Systeme findet man sehr häufig an der Schnittstelle zwischen Mensch und Technik. Nur wenn man beide Systeme (Mensch und Technik) perfekt versteht, wird man gute und erfolgreiche Produkte auf den Markt bringen.

Die breite und umfassende Ausbildung im Software- und Kommunikationsbereich, die Sie im Rahmen des Studiums erhalten, ermöglicht Ihnen den Zugang zu einer Vielzahl von Jobs fernab von jedem Mobilitätsthema – eine sichere Investition in Ihre Zukunft. Das Beste ist allerdings: Sie entscheiden sich für einen Beruf, der viel Spaß macht und bei dem Sie Ihre Kreativität voll ausleben können.

Studienschwerpunkte

Wir vermitteln Ihnen die komplexen Zusammenhänge zwischen Hardware, Software, mobilen Services und der vorwiegend drahtlosen Kommunikation. Dabei steht nicht nur das mobile Endgerät im Fokus der Ausbildung, sondern es gilt vielmehr, die Zusammenhänge in ihrer Gesamtheit zu verstehen. Schließlich ist eine Vielzahl von Teilsystemen dafür verantwortlich, dass wir die mobilen Services wie z. B. mobiles Fernsehen oder SMS auch nutzen können.

Die Schwerpunkte des Studiums liegen im Bereich Software (Java, C, C++, C#, iPhone, Google Android, Symbian OS, Qt, Windows Mobile, Mobile Linux, BlackBerry etc.) – so können Sie überall punkten, wo Anwendungen auf mobilen Endgeräten entwickelt werden. Sie werden nicht nur zu ExpertInnen im mobilen Bereich ausgebildet, sondern machen auch in jeder anderen IT-Position eine gute Figur – dafür sorgt die solide Grundlagenausbildung.

Neben technischem Know-how wird Ihnen auch jene Sozialkompetenz vermittelt, die Sie als zukünftige Führungs- und Entscheidungskraft im Berufsalltag unbedingt benötigen.

Kurzprofil

Abschluss: Bachelor of Science in Engineering (BSc)

Studiendauer: 6 Semester (180 ECTS)

Zahl der Studienplätze je Studienjahr: 30

Anforderungen an die Studierenden: Mittelschulkenntnisse, technisches Interesse, Abstraktionsvermögen, interdisziplinäres Denken, Teamfähigkeit

Anrechnung von Vorkenntnissen: Individuell auf einzelne Lehrveranstaltungen möglich, ein direkter Einstieg in ein höheres Semester ist nur im Ausnahmefall möglich.

Praktikum während des Studiums:

Einsemestriges Praktikum bei IT-Unternehmen, Forschungsinstituten und Entwicklungseinrichtungen

Auslandssemester: Im 5. und/oder 6. Semester möglich

Bewerbungsmodus: Alle Informationen zur Bewerbung auf www.fh-ooe.at/mc

Aufnahmeverfahren: Potenzialtest und Bewerbungsgespräch

Weiterführendes Master-Studium am Campus Hagenberg: Mobile Computing (MC)



Fotolia



Fotolia



Studienplan Mobile Computing (MC)

Bachelor-Studium Vollzeit

Lehrveranstaltungen	ECTS-Punkte pro Semester					
	1	2	3	4	5	6
Mobile Software Techniques						
Betriebssysteme/Rechnerarchitektur	6					
Einführung in die Programmierung	6					
Objektorientierte Programmierung		6				
Verteilte Informationssysteme			6			
Wahlfach 1: Softwareentwicklung unter Java ME und Android*		6				
Wahlfach 1: Softwareentwicklung unter C#/.NET und Windows Mobile*		6				
Wahlfach 2: Softwareentwicklung unter C++ und Symbian OS/Qt*			6			
Wahlfach 2: Softwareentwicklung unter C++ und Windows Mobile Embedded*			6			
Wahlfach 3: Mobile Business*				6		
Wahlfach 3: Logistics*				6		
Wahlfach 3: Mobile Multimedia*				6		
Wahlfach 4: Mobile Sports*					6	
Wahlfach 4: Mobile Health*					6	
Wahlfach 4: Mobile Games*					6	
Mobile Communication						
Einführung in die Mobilkommunikation			6			
Mobile Kommunikationssysteme				6		
Netzwerktechnik		6				
Sicherheit in mobilen Systemen					6	
Ubiquitous Computing						
Hardwarenahe Programmierung				6		
Mobile Device Technology			6			
Mobile Infotainment						
Mobile Media Services					6	
Ortsbezogene Informationssysteme				6		
Personal Skills						
Bachelor-Arbeit 1					6	
Bachelor-Arbeit 2						6
Business Management	6					
Formales Problemlösen 1	6					
Formales Problemlösen 2		6				
Sozialkompetenz/Arbeitstechniken/Innovation	6					
Project Engineering						
Projekt 1: Projektmanagement & Tools		6				
Projekt 2: Requirements Engineering			6			
Projekt 3: Einführung in die Methoden des Systementwurfs				6		
Projekt 4					6	
Berufspraktikum						
Berufspraktikum						24

ECTS: European Credit Transfer System (= Anrechnungspunkte für Studienleistungen). Infos: www.fhr.ac.at

Es sind jeweils 30 ECTS pro Semester (insgesamt 180 ECTS) zu absolvieren.

Im 5. und/oder 6. Semester ist ein freiwilliger Auslandsaufenthalt möglich.

* Es ist je ein Modul aus den Wahlfächern 1, 2, 3 und 4 zu wählen. Die Wahlfächer werden in Englisch abgehalten

Kontakt

Studiengangsleiter und Studienberatung: Prof. (FH) DI Dr. Christoph Schaffer
 FH OÖ Studienbetriebs GmbH, Fakultät für Informatik, Kommunikation und Medien
 Softwarepark 11, 4232 Hagenberg/Austria
 Tel.: +43 (0)7236 3888-2800, Fax: +43 (0)7236 3888-2899
 E-Mail: mc@fh-hagenberg.at, Web: www.fh-ooe.at/mc

